

H. AYUNTAMIENTO DE SOMBRERETE, ZAC. COMISIÓN MUNICIPAL DE DESARROLLO URBANO ADMINISTRACION 2013-2016



LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN

A QUIEN CORRESPONDA:

La Dirección de Obras y Servicios Públicos, de conformidad con el articulo 22 fracción XL del Código Urbano del Estado de Zacatecas y el artículo 52 de la Ley de Ingresos del Municipio de Sombrerete del año 2015,

AUTORIZA al (la) C:

MARIA DE LOS ANGELES RI	S SORIANO		FOLIO	: D	U/11/13-15	
PARA LA OBRA	COLOCACION DE LOSA DE CONCRETO EN CASA HABITACION					
CON UNA DIMENSION DE: CONSTRUCCION	90		M2	PLANTA ALTA		
BARDEO			ML			
USO DE SUELO/DESTINO	HABITAC.	X	COMERCIAL Y DE OFICINAS	SERVICIOS	INDUSTRIA	
CON DOMICILIO EN:	CALLE DEL NIÑO JESUS				No. 6	
DEL BARRIO/COLONIA:	FRACC. HUERTAS GRANDES					
DEL BARRIO/COLONIA.	CABECERA MUNICIPAL				SOMBRERETE, ZA	

Con el apercibimiento de que debe tener libre la vía publica de material y escombro durante el periodo de construcción y después de terminada la obra, en caso contrario será sancionado en base al artículo **74** fracción **XXI** de la ley de ingresos del Municipio de Sombrerete.

El Costo de la Licencia es por la cantidad de: (incluye vigencia de tiempo solicitado)

\$ 758.04

De acuerdo a la estimación generada por el Municipio de:

\$ 73,440.99

Este documento tiene una vigencia de un mes a partir de la fecha de expedición, solicitándole que a su vencimiento (si no concluyo la obra), acuda a esta dirección a refrendarlo de inmediato para evitar la sanción administrativa o la suspensión de la obra.

LA LICENCIA DEBERÁ PERMANECER A LA VISTA DEL SUPERVISOR DE OBRA DURANTE LA EJECUCION DE LOS TRABAJOS

ſ	REFRENDO 1 (FECHA)	REFRENDO 2 (FECHA)	REFRENDO 3 (FECHA)	REFRENDO 4 (FECHA)	REFRENDÓ 5 (FECHA)	REFRENDO 6 (FECHA)
	27/12/2015					

ATENTAMENTE

"SUFRAGIO EFECTIVO. NO REELECCION"

Sombrerete, Zac. A 27 de noviembre de 2015

ARQ. HIRAM ALBERTO MARQUEZ ESTRADA.

DIRECCION DE

Director de Obras y Servicios Públicos.

PRESIDENCIA MUNICIPAL

SOMBRERETE, ZAC.

UC. EVARISTO CASTRO R. Elaboró:

c.c.p. Archivo

DESARROLLO